EMERGENCY 5



РУКОВОДСТВО

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Пожалуйста, прочитайте это предупреждение, прежде чем играть в игру или позволять играть в нее своему ребенку.

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например ритмичного мерцающего света. Такие люди могли и ранее испытывать припадки при использовании компьютера или видеоигр. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать припадок. Если вы, или член вашей семьи когда-либо испытывал симптомы эпилепсии (припадок или потерю сознания) из-за мерцающего света, пожалуйста, перед игрой проконсультируйтесь с врачом.

Родители должны следить за состоянием детей, когда те играют в компьютерные и видеоигры. Если ребенок испытывает головокружение, туннельное зрение, мускульные судороги, потерю сознания, чувство дезориентации или производит неконтролируемые движения или спазмы, немедленно выключите игру и проконсультируйтесь с врачом, прежде чем снова играть.

Меры предосторожности во время использования

- Не садитесь близко к монитору.
- Используйте дисплей, который не мерцает.
- Не играйте, если вы устали или не выспались.
- Играйте в хорошо освещенной комнате.
- Каждый час делайте перерывы в 10-15 минут.

СОДЕРЖАНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	4
УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ	5
ОБ ИГРЕ	6
ГЛАВНОЕ МЕНЮ ИГРЫ	7
НАСТРОЙКИ	9
ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ЗОНЕ ЗАДАНИЯ	11
ПАНЕЛЬ ДЕЙСТВИЙ И ПАНЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ	13
ЗАДАНИЯ КАМПАНИИ	14
СВОБОДНАЯ И КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА	
КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА	17
ПРАВОВОЕ УВЕДОМЛЕНИЕ	19
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ	20
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	21
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ	22
АВТОРЫ	23



СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

МИНИМАЛЬНАЯ КОНФИГУРАЦИЯ

- Черытехъядерный процессор Intel 2,4 ГГц или AMD 2,4 ГГц
- 4 ГБ ОЗУ
- Операционная система: Windows XP/Windows Vista/Windows 7
- Видеокарта с 768 МБ памяти из семейства NVIDIA GeForce 400 или AMD Radeon HD 6000
- Звуковая карта, совместимая с DirectX 9.0c
- Привод DVD (во время игры диск должен находиться в приводе)
- 17 ГБ свободного места на жестком диске
- Для коллективной игры требуется широкополосное подключение к Интернету

РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГУРАЦИЯ

- Четырехъядерный процессор Intel 3,2 ГГц или AMD 3,2 ГГц
- 8 ГБ ОЗУ
- Операционная система: 64-разрядные Windows 7 SP1/Windows 8
- Видеокарта с 2 ГБ памяти из семейства NVIDIA GeForce 660Ti или AMD Radeon HD 7950 или лучше
- Звуковая карта, совместимая с DirectX 9.0c
- Привод DVD (во время игры диск должен находиться в приводе)
- 17 ГБ свободного места на жестком диске
- Для коллективной игры требуется широкополосное подключение к Интернету

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

Вставьте установочный DVD с игрой “Служба спасения 5” в привод DVD и подождите несколько секунд. На экран будет автоматически выведено окно с несколькими командами. Если функция автозапуска на вашем компьютере отключена, откройте сначала “Мой компьютер”, затем - установочный DVD с игрой и двойным щелчком мыши запустите файл autorun.exe, после чего следуйте подсказкам на экране.

Установить игру. После выбора этого пункта начнется установка игры “Служба спасения 5” на жесткий диск вашего компьютера. Для игры будут созданы программная группа и ярлык в меню “Пуск”. После начала процесса установки следуйте подсказкам на экране.

Запустить игру. Данный пункт становится активным после завершения установки игры. Щелкните на нем, чтобы начать игру. Вы также можете запустить игру из меню “Пуск” Windows: откройте его, щелкнув на значке “Пуск” панели задач Windows, а затем выберите ярлык ”Служба спасения 5” в группе PromotionSoftware/Служба спасения 5 (при стандартной установке).

Актуальная информация. Выберите этот пункт, чтобы просмотреть важную и оперативную информацию от разработчиков.

Сайт игры. Если на вашем компьютере сохранены стандартные параметры подключения к Интернету, при выборе данного пункта в установленном по умолчанию браузере будет открыт сайт игры: http://www.world-of-emergency.com. В случае, если у вас возникнут вопросы или появятся проблемы технического характера, на сайте игры вы найдете новейшую информацию, которая поможет вам. Вы также можете загрузить с сайта свежие обновления для игры “Служба спасения 5”, если таковые имеются.

Удалить игру. Выберите этот пункт для удаления игры с жесткого диска вашего компьютера. Из соображений безопасности драйверы Microsoft, устанавливаемые вместе с игрой, не удаляются.

Отмена. Данный пункт отменяет процесс установки.

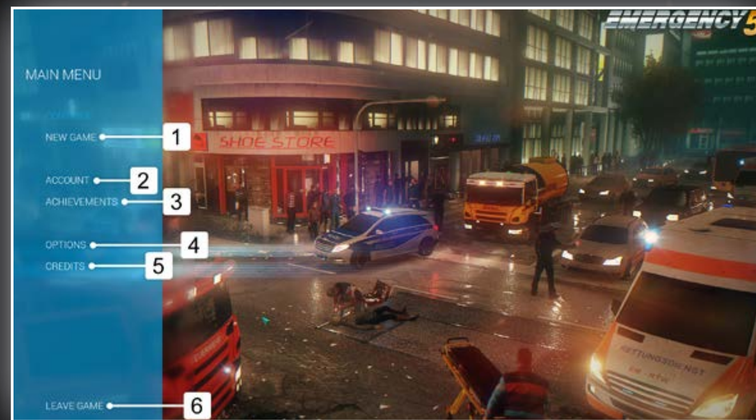
ОБ ИГРЕ

В игре “Служба спасения 5” вам предстоит играть роль руководителя сил оперативного реагирования, объединяющих полицию и спасателей. Поднимайте сотрудников по тревоге и координируйте их действия в условиях различных бедствий и катастроф. С того момента, как вы получите приказы сверху, счет будет идти на секунды. Ваша задача - защищать людей и спасать их жизни!

В вашем распоряжении будет до 30 различных транспортных средств спасательных служб вместе с экипажами - от особых пожарных команд прошлого до пожарных вертолетов. Во время прохождения кампании вам придется выполнять все более сложные задания на территории трех разных городов. В режиме свободной игры вы будете бороться с последствиями многочисленных аварий и катастроф, демонстрируя свои навыки в качестве начальника аварийного штаба. В многопользовательской игре вы сможете объединиться с другими игроками, показав, что не теряете хладнокровие и при командной работе.



ГЛАВНОЕ МЕНЮ ИГРЫ



При первом запуске “Службы спасения 5” вы начнете игру с главного меню, включающего следующие пункты:

Новая игра. Выбрав данный пункт, вы сможете начать кампанию, отдельную крупномасштабную операцию, свободную или коллективную игру.

Учетная запись. Щелкнув здесь, вы сможете войти в свою учетную запись WORLD OF EMERGENCY.

Достижения Здесь отображаются все достижения, полученные вами в игре на данный момент. Достижения открываются при выполнении определенных задач в режимах кампании, свободной и многопользовательской игры. Однако условия их получения вы должны выяснить самостоятельно!

Настройки. При выборе данного пункта открывается меню, в котором вы сможете установить параметры одиночной и коллективной игры, а также графики и звука.

Авторы. Щелкните здесь, чтобы узнать имена тех, кто участвовал в создании игры.

Выход в Windows. Выберите этот пункт, чтобы покинуть игру. Внимание: если вы не сохранили текущую игру, ваши достижения будут потеряны при выходе в Windows.



Кампания. Выбрав данный режим, вы можете продолжить уже начатую кампанию, начать новую или загрузить сохраненную игру. В ходе кампании вы посетите три германских городах - Мюнхен, Гамбург и Кельн - в каждом из которых вам как начальнику аварийного штаба управления спасательными службами придется выполнять различные задания.

Крупномасштабные операции. Выбрав этот пункт, вы сможете переиграть одну из ранее завершенных операций.

Свободная игра. Защищайте людей в различных районах от грозящей им опасности, невзирая на время суток и погоду! Больше об этом режиме вы узнаете в разделе “Свободная и коллективная игра: бесконечный режим и испытания”. В свободной игре, так же как и во коллективной, вы можете выбрать зону операции по своему усмотрению.

Коллективная игра. Объедините силы с другими игроками или бросьте им вызов, чтобы выяснить, кто лучше справляется с обязанностями руководителя аварийного штаба. В совместном режиме вы с союзниками должны будете сообща бороться с полномасштабными катастрофами. В соревновательном режиме - наперегонки с соперниками мчаться на помощь к пострадавшим, ликвидировать последствия аварий и тушить пожары, стараясь сделать это как можно быстрее и эффективнее!

НАСТРОЙКИ

В этом меню вы сможете настроить игру. Доступны следующие параметры:

ИГРА

Автоматические действия. Позволяет настроить автоматические действия искусственного интеллекта: вы можете включить или отключить их, либо свести к минимуму. По умолчанию все автоматические действия включены.

Подсказки. Укажите, как именно вы хотите начать кампанию: с обучающего уровня или без него. Если вы разрешите обучение, то в начале кампании будете направлены в особую тренировочную зону, где познакомитесь с управлением и основами игры.

ГРАФИКА

Яркость. Если изображение в игре для вас слишком яркое или темное, измените яркость с помощью ползунка.

Разрешение экрана. Этот параметр позволяет вам выбрать наиболее удобное для игры разрешение экрана. Чем оно выше, тем больше участок игровой зоны, отображаемый на экране. Однако большие разрешения требуют высоких вычислительных мощностей и могут замедлить игру.

Изображение (в окне/полный экран). Изменяя данный параметр, вы сможете играть в “Службу спасения 5” в оконном, либо полноэкранном режиме.

Качество. Вы можете выбрать один из четырех вариантов графических настроек, наиболее соответствующий возможностям вашего компьютера.

АУДИО

Общая громкость. Чем правее вы переместите ползунок, тем выше будет общая громкость игры.

Громкость музыки. Перемещайте ползунок вправо с помощью мыши, чтобы увеличить громкость воспроизводимой во время игры музыки. Переместив его до упора влево, вы полностью отключите музыку.

Громкость звуков. Перемещайте ползунок вправо с помощью мыши, чтобы увеличить громкость игровых звуков.

Громкость видеороликов. Перемещайте ползунок вправо с помощью мыши, чтобы увеличить громкость видеороликов, которые проигрываются на внутриигровом мониторе во время выполнения заданий.

Громкость голосов. Перемещайте ползунок вправо с помощью мыши, чтобы увеличить громкость голосов в игре.

Громкость интерфейса. Перемещайте ползунок вправо с помощью мыши, чтобы увеличить громкость щелчков при нажатии кнопок и других звуков, воспроизводимых при использовании интерфейса.



ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ЗОНЕ ЗАДАНИЯ

ВНЕШНИЙ ВИД РАЙОНА ОПЕРАЦИИ В РЕЖИМЕ КАМПАНИИ



(1) Информационный экран. На нем вы можете просматривать развернутую информацию о выбранном транспортном средстве, а также его экипаже и перевозимом снаряжении.

(2) Панель действий. Отображает все особые действия и предметы снаряжения, которые выбранная единица может использовать в той или иной ситуации. Больше о панели действий вы узнаете в разделе “Управление людьми и транспортом”.

(3) Мини-карта. Уменьшенная карта зоны задания, на которой отображаются ваши транспортные средства и команды спасателей, а также зоны возгорания, находящиеся в пределах видимости пострадавшие и места для возведения понтонных мостов и спуска на воду катеров. Больше о мини-карте вы узнаете в разделе “Общие сведения о зоне задания”.

(4) Экран управления. Здесь вы можете изменять скорость игры или ставить ее на паузу.

(5) Экран куратора. Куратор будет общаться с вами по видеосвязи, выдавая новые задания и оценивая вашу работу.

(6) Экран задач. На него выводятся все ваши задачи - как активные, так и уже выполненные. Здесь же находится и панель сообщений. Об отдельных функциях экрана задач вы можете узнать в соответствующем разделе.



(7) Панель сообщений. Здесь вы видите в виде текста все сообщения отправленных в зону действия спасателей и вашего куратора.

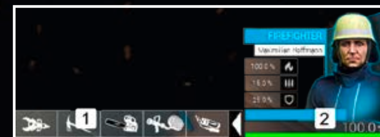
(8) Меню транспорта. Сначала вы должны выбрать, технику какого класса хотите послать в район операции. В вашем распоряжении будет транспорт четырех спасательных служб: пожарной охраны, полиции, скорой и технической помощи

Выберите нужную вам группу, щелкнув на соответствующем значке меню, которое расположено в левой нижней части экрана. После этого перед вами появится меню выбора транспортных средств.

(9) Меню игры. Щелкнув на этой кнопке, вы откроете игровое меню.



ПАНЕЛЬ ДЕЙСТВИЙ И ПАНЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ



(1) Панель действий. Здесь отображаются различные элементы снаряжения, доступные выбранной единице. Чтобы передать ей один из этих предметов, щелкните на кнопке соответствующего действия. После этого данной единице станут доступны новые действия с использованием полученного снаряжения.

(2) Панель информации. Когда вы выберете транспортное средство или специалиста, рядом с его изображением на панели информации появится цветная шкала - индикатор состояния. Если выбранной единице не нанесен ущерб, шкала будет зеленой. Если единица получает урон - например, от попадания пули или от огня - шкала начинает укорачиваться. Как только она полностью опустошится, техника будет считаться уничтоженной, а спасатель - тяжело раненным. Шкала тяжелораненого спасателя также будет постепенно укорачиваться. Если она опустошится, человек умрет. Выбрав любой транспорт или спасателя в зоне задания, вы сможете узнать его состояние по индикатору состояния на панели информации. Кроме того, на панели информации отображаются его экипаж (если это транспортное средство) и снаряжение (если это специалист). Там же вы увидите статус выполняемого данной единицей приказа либо список доступных ей действий - к примеру, открыв панель информации врача, вы узнаете, что он занят осмотром пациента. Вам также будет доступна информация о состоянии пациентов ваших специалистов и возможности их транспортировки. Выбрав транспортное средство, в котором находится хотя бы один спасатель, вы сможете сразу узнать профессию данного специалиста по появившемуся значку. Если вы захотите высадить спасателя из транспорта, щелкните на его мини-портрете. На панели информации также расположена панель действий (в верхней ее части).

ЗАДАНИЯ КАМПАНИИ

Кампания “Службы спасения 5” разворачивается на территории трех различных регионов с уникальными условиями - Мюнхена, Гамбурга и Берлина - в каждом из которых вас ждут новые испытания. Игра начинается с подробного обучающего уровня, знакомящего вас с управлением. В ходе кампании резерв имеющихся в вашем распоряжении спасательных служб будет увеличиваться, позволяя вам переходить к новым задачам. Вы должны будете бороться не только с многочисленными мелкими авариями, преступлениями, пожарами и прочими бедствиями, но и проводить особые крупномасштабные операции. Когда ваши оперативные силы достигнут определенной численности, и вы справитесь со всеми задачами в зоне задания, вам станет доступен следующий этап кампании. Желаем удачи!

Выполнение задания. Для успешного завершения задания необходимо выполнить все поставленные в его рамках задачи. Вы всегда будете видеть их список на экране задач. После завершения задания куратор проведет анализ ваших действий. Из него вы узнаете, насколько эффективно были выполнены поставленные задачи, и как улучшить свои результаты в будущем.

Эффективность. Основные критерии оценки вашего руководства операцией - ее продолжительность и ущерб, нанесенный людям и объектам в зоне задания. Каждый из этих критериев представлен в виде шкалы. Если она заполнена на 100%, это означает, что ваши действия в рамках данного показателя были оптимальными. Эффективность ниже 100% показывает, что вам необходимо поработать в данном направлении. Общая эффективность рассчитывается на основе индивидуальных критериев. При наиболее благоприятном для вас варианте вы получите оценку в 100%. Помните, что при расчете общей эффективности отдельные критерии имеют разную ценность.

Очки и награды. За особенно эффективное выполнение того или иного задания вы получите награду - бронзовую, серебряную или золотую медаль. Чем лучше вы играете, тем выше будет ваш итоговый счет. Вы можете разместить его в таблице рекордов после завершения любого из заданий или даже опубликовать в сети, чтобы сравнить с результатами других игроков!

Куратор. При выполнении обычных заданий кампании вы можете сохранять свой прогресс в любое время. Во время крупномасштабной операции сохранение, к сожалению, невозможно. Чтобы сохранить прогресс, откройте меню игры, щелкнув на соответствующей кнопке в правом верхнем углу экрана или нажав клавишу ESC. Следите за информацией, которую сообщает вам куратор - она может иметь ключевое значение для успеха.

Провал задания. Если вы не сможете выполнить все задачи, поставленные в рамках задания, оно будет считаться проваленным. Вы получите соответствующее сообщение от вашего куратора с объяснением причин неудачи. Узнав о своих ошибках, постарайтесь избежать их при повторе задания.

Награды и рекорды. Завершив задание с особенно высокой эффективностью, вы получите награду в знак признания ваших заслуг - бронзовую, серебряную или золотую медаль. Достоинство медали будет зависеть от количества набранных вами очков, которые, в свою очередь, начисляются в соответствии с вашей общей эффективностью. Если вы наберете рекордный счет, то сможете увековечить его в игре: когда исчезнет окно с оценкой вашей эффективности, вам будет предложено ввести имя для таблицы рекордов. У каждого задания кампании имеется отдельная таблица рекордов, позволяющая вам оценить свой успех.



СВОБОДНАЯ И КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА: БЕСКОНЕЧНЫЙ РЕЖИМ И СОСТЯЗАНИЯ

IКак свободная, так и коллективная игра в “Службе спасения5” имеют два режима: бесконечный и режим испытаний.

В них, в отличие от кампании, вам не придется проводить крупномасштабные операции. Вы сможете выбрать любую зону задания из предложенных и, получив в свое распоряжение спасательную технику и специалистов, оперативно реагировать на возникающие вокруг происшествия - пожары, аварии и преступления. Как и в реальной жизни, вы не сможете предсказать, где и когда случится беда - ваша помощь может понадобиться людям в любое время дня и ночи!

В режиме испытаний вы должны будете пристально следить за зоной задания и не допускать выхода ситуации из-под контроля. Постепенно количество аварий и несчастных случаев будет увеличиваться, вынуждая вас реагировать быстрее и эффективнее. В бесконечном режиме игра действительно может длиться вечно - вы сможете играть так долго, как захотите. Все закончится лишь по вашему собственному желанию!

Ваш прогресс в режиме испытаний и бесконечной игры будут отмечать очки. Их количество можно в любой момент увидеть на экране управления. Очки начисляются за успешное выполнение заданий. Интерес к игре увеличивается благодаря возможности сравнивать свои рекорды с результатами других игроков - завершив режим испытаний многопользовательской или свободной игры, вы сможете опубликовать свой счет в сетевой таблице рекордов!

Помните, что в режимах многопользовательской и свободной игры нельзя загружать ранее сохраненные игры!



КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА



В коллективной игре вы можете играть вместе с другими игроками (совместный режим) или против них (соревновательный режим). В любом из этих режимов игрокам придется бороться с последствиями различных катастроф.

В заранее выбранном районе операции могут одновременно действовать до четырех игроков, сообща защищающих свой город.

ЗАПУСК КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

Перед тем, как перейти к многопользовательскому режиму, убедитесь, что используете актуальную версию игры - в противном случае вы получите сообщение с предложением установить последнее обновление. Вы можете создать собственную игру, выступив в роли сервера, либо присоединиться к уже созданной, выбрав один из активных серверов.

Примечание: для создания доступного через сеть сервера вы должны быть подключены к Интернету!

ОСОБЕННОСТИ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

Коллективная игра в “Службе спасения 5” имеет два разных режима: совместный и соревновательный. В любом из них в распоряжении каждого из участников оказывается фиксированное количество транспортных единиц, с помощью которых необходимо завершить раунд. Спасатели игрока не могут напрямую взаимодействовать с техникой и специалистами других игроков, так же как и мешать им - те представлены лишь в виде полупрозрачных “призраков”. В “Службе спасения 5” появилась система активных точек: когда игрок использует объект, тот особым образом помечается и становится недоступным для остальных. Если действие прерывается, доступ к объекту снова получают все игроки. За каждый из объектов события дается определенное количество очков, и после окончания события счет игроков увеличивается в зависимости от эффективности их действий.

Сложность совместного режима заключается в необходимости координировать действия с другими игроками в условиях многочисленных катастроф, требующих немедленного реагирования.

В соревновательном режиме игрокам приходится действовать как можно быстрее и эффективнее, чтобы набрать наибольшее количество очков и победить соперников.



ПРАВОВОЕ УВЕДОМЛЕНИЕ

Данные компоненты использовались в “Службе спасения 5”:

OGRE	Copyright © 2000-2014 Torus Knot Software Ltd http://www.ogre3d.org/
OpenAL	http://www.openal.org/
Ogg Vorbis and Theora	Copyright © 1994-2013 by the Xiph.Org Foundation http://www.xiph.org
libRocket	Copyright © 2008-2014 CodePoint Ltd, Shift Technology Ltd, and contributors http://librocket.com/
ParticleUniverse	Copyright © 2006-2013 Henry van Merode
SkyX	Copyright © 2009-2013 Xavier Verguín González
CAMP	Copyright © 2009-2010 TECHNOGERMA Systems France and/or its subsidiary(-ies)
Qt	The Qt Toolkit is Copyright © 2014 Digia Plc and/or its subsidiary(-ies) http://qt-project.org/
BugTrap	Copyright © 2005-2009 IntelleSoft
Intel TBB – tbbmalloc	Copyright © 2005-2014 Intel Corporation
Boost	http://www.boost.org/
Boost.Nowide	Copyright © 2012 Artyom Beilis (Tonkikh)
Boost.Hash	Copyright © 2010 Scott McMurray
boost.asio.dir_monitor	Copyright © 2008, 2009 Boris Schaeling
OpenGL mathematics library (GLM)	Copyright © 2005-2014 G-Truc Creation
Object Oriented Input System (OIS)	Copyright © 2005-2010 Phillip Castaneda
PhysicsFS	Copyright © 2001-2012 Ryan C. Gordon and others
Bullet	Copyright © 2003-2013 Erwin Coumans http://bulletphysics.org/
ENet	Copyright © 2002-2012 Lee Salzman http://enet.bespin.org/
shiny	Copyright © 2012 scrawl
LuaJIT	Copyright © 2005-2013 Mike Pall
nvidia-texture-tools (nvtt)	Copyright © 2007-2014 NVIDIA Corporation
Libcurl	Copyright © 1996-2014 Daniel Stenberg
miniupnpc	Copyright © 2005-2014 Thomas Bernard http://miniupnp.free.fr/
FreeType	Copyright © 1996-2001, 2003, 2007, 2011 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg http://www.freetype.org/
LibTIFF	Copyright © 1988-1997 Sam Leffler Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.
zlib	http://www.zlib.net/
zziplib	http://zziplib.sourceforge.net/
FreeImage	http://freeimage.sourceforge.net
libjpeg	http://www.ijg.org/
libmng	http://sourceforge.net/projects/libmng/
libpng	http://www.libpng.org

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Важная информация. Пожалуйста, прочитайте данное лицензионное соглашение прежде, чем играть в игру. Данное соглашение дает вам лицензию на использование игры «Служба спасения 5» (здесь и далее «Игра»), разработанной Promotion Software GmbH, и содержит условия, которые определяют гарантию и обязательство.

Соглашаясь с данным лицензионным соглашением, вы принимаете условия, содержащиеся в нем. Термин «Игра «Служба спасения 5» относится к программному обеспечению, защищаемому данным лицензионным соглашением, а также к любой связанной документации и обновлениям, которые предоставляются Promotion Software GmbH.

1. Данная лицензия дает вам право использовать игру для частных некоммерческих целей на одном компьютере. Вам не разрешено удалять или изменять торговые знаки или изменять любые торговые знаки, уведомления об авторских правах или любые другие клаузулы, указывающие на владение.

2. Игра является собственностью Promotion Software GmbH и защищена законами об авторских правах и торговых знаках.

3. Запрещено декомпилировать, проводить обратную разработку, дизассемблировать или как-то иначе вмешиваться в программную часть Игры за исключением действий, разрешенных законом. Также запрещено изменять, репродуцировать, продавать, сдавать в аренду, передавать, перепродавать, распространять игру или ее компоненты или создавать производные от игры или ее компонентов работы. Вам не передаются никакие права на интеллектуальную собственность.

4. Несанкционированное репродуцирование, редактирование, распространение, сдача в аренду, мена, прокат или публичная широковещательная передача Игры и любых ее частей строго запрещены. Нарушители будут преследоваться в судебном порядке.

5. Игра передается вам бесплатно как есть, без любых гарантий, включая, но, не ограничиваясь, любыми заявлениями, сделанными по поводу ее качества, соответствия каким-либо целям и нарушения любых прав. На установленные для вас права это не распространяется.

6. Ни Promotion Software GmbH, ни какие-либо из ее поставщиков не могут быть ответственными за любой косвенный, особый, случайный или последующий урон (исключая смерть и ранение людей) или любые потери в бизнесе, потерю выгоды, оценочную потерю сбережений или тому подобное из-за разрыва контракта, неавторизованных действии (включая небрежность), качества продукта или других причин, даже если Promotion Software GmbH или ее поставщики были осведомлены о возможности подобного урона.

7. Все стороны находятся в юрисдикции Федеративной Республики Германии. Если у вас есть вопросы, связанные с данным лицензионным соглашением, пожалуйста, свяжитесь с намит:
Promotion Software GmbH, Customer Support, August-Bebel Straße 27, 14467 Potsdam, Germany

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Мы подвергли этот продукт строгому тестированию, и вы не должны столкнуться с какими-либо недостатками. Однако невозможно проверить каждую конфигурацию, поэтому если вы столкнулись с какой-либо проблемой, касающейся данного продукта, пожалуйста, свяжитесь с нами через наш сайт или форум:

http://www.buka.ru/techsupport

http://www.buka.ru/forum/

Вы также можете позвонить на нашу горячую линию или отправить нам электронное письмо:

Горячая линия 8-800-555-2852 (звонки на этот номер бесплатны из любой точки России)
Время работы: с 10.00 до 17.00 по московскому времени с понедельника по пятницу

email: help@buka.ru

Перед тем как с нами связаться, пожалуйста, поищите на нашем сайте решение проблемы и прочитайте файл помощи, если таковой находится на диске.

Если это не помогло, и вы решили связаться с нами, то нам понадобится следующая информация:

. Сообщение об ошибке.
. Возможные шаги по воспроизведению ошибки
. Отчет Direct X о конфигурации вашей системы.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Данное программное обеспечение и любые файлы, позволяющие вам играть или выполнять обновления по сети или в автономном режиме, включая упаковку, руководства и т.п. (здесь и далее "материалы") и все производные работы от данного программного обеспечения и этих материалов (в целом "игра") защищены законом об авторских правах и торговых марках. Каждое использование игры должно подчиняться условиям данного лицензионного соглашения с конечным пользователем. Игра будет распространяться и сдаваться в прокат эксклюзивно авторизованными продавцами и должна использоваться только в личных целях. Любое использование, копирование или дальнейшее распространение игры, явно не разрешенное условиями данного лицензионного соглашения, строго запрещено.

ГАРАНТИЯ

Из-за своей сложной природы, программное обеспечение не может не содержать ошибок. Поэтому Koch Media не может гарантировать того, что содержимое данного продукта будет соответствовать вашим требованиям, и что программное обеспечение будет работать без ошибок в любых возможных условиях. Более того, Koch Media не дает гарантию на специфические функции и результаты данного программного обеспечения, на конфигурации превышающей текущий минимальный стандарт технологии программного обеспечения на момент создания данной программы. То же касается точности и/или завершенности сопроводительной документации. Если программа будет дефектной на момент поставки настолько, что, несмотря на подходящее обращение, ее невозможно использовать по назначению, Koch Media либо исправит продукт, либо доставит новую копию, либо вернет деньги за покупку в течение двух лет со дня продажи. Это применимо исключительно к продуктам, приобретенным непосредственно у Koch Media.
Чтобы потребовать выполнение гарантии, вы должны отправить приобретенный продукт вместе с доказательством приобретения и описанием ошибки по следующему адресу: Technischer Dienst, c/o Koch Media GmbH, Lochhamer Str. 9, D-82152 Planegg, Germany. Koch Media покрывает гарантией любой прямой или косвенный ущерб, нанесенный из-за использования данного продукта, если только он не был вызван умышленно, или из-за большой небрежности, или же если гарантия не дается законом. В любом случае сумма гарантии ограничена ценой приобретения продукта. Ни при каких условиях Koch Media не покрывает гарантией любой непредсказуемый или нетипичный ущерб. Любые иски о возмещении убытков против дистрибьютора, у которого вы купили продукт, не могут это изменить.
Koch Media не покрывает гарантией ущерб, понесенный из-за неверного использования, в частности несоблюдения инструкции, неверных начальных операций, неправильного обращения или неподходящих аксессуаров, за исключением случая, когда Koch Media ответственна за этот ущерб.

ПРАВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Приобретая данное программное обеспечение, пользователю гарантируется неэксклюзивное персональное право устанавливать и использовать данное программное обеспечение на одном компьютере. Право не может быть передано, сдано в аренду или отдано во временное пользование. Любое другое использование без предварительного согласия правообладателя запрещено.Создание резервных копий разрешено только в рамках правовых норм.Данное программное обеспечение или его части не могут быть переданы, лицензированы, сданы в аренду, изменены, переведены, адаптированы или опубликованы как платно, так и бесплатно. Декомпилирование, дизассемблирование или преобразование программного обеспечения обратно в общепринятую читабельную форму целиком или частично, строго запрещено.Любое лицо, кто дублирует, распространяет или публично воспроизводит программное обеспечение без разрешения любым способом или помогает другому лицу это делать, подлежит уголовному преследованию.Неразрешенное дублирование программного обеспечение может быть наказано сроком лишения свободы до пяти лет или штрафом. Скопированные носители, созданные без разрешения, могут быть конфискованы прокуратурой и уничтожены. В случае нарушение соглашения, заключенного здесь, для защиты своей интеллектуальной собственности Koch Media оставляет право предпринимать любые легальные меры, которыми по закону наделен лицензиар для защиты своей интеллектуальной собственности.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ

Данное лицензионное соглашение действует до тех пор, пока не будет прекращено. Прекращение предполагает уничтожение программного обеспечения и его копий. Koch Media может отменить данное лицензионное соглашение с немедленным вступлением в силу в случае, если вы совершили значительное нарушение лицензионного соглашения или условий использования. В таком случае вы должны сразу уничтожить игру без замены и удалить клиент игры со своего жесткого диска. С обоснованным аннулированием данного соглашения по любой причине все лицензии, данные здесь, считаются немедленно прекращенными без замены.

ПОСЛЕДНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Если положение данного соглашения является или стало частично или полностью недействительным, действительность остальных соглашений останется неизменной. Недействительные положения должны быть заменены положениями, имеющими значение, как можно более близкое к оригинальному. Данное лицензионное соглашение устанавливает и охватывает все законные соглашения между сторонами в отношении предмета обсуждения их соглашения и заменяет все бывшие устные или письменные соглашения, в силу чего считается, что данное соглашение существует параллельно условиям использования и не заменяет их. Koch Media оставляет за собой право одностороннее обновлять, исправлять или изменять условия использования.

АВТОРЫ

Idea
Ralph Stock

Executive Producer
Ralph Stock

Head of Gamedesign
Ralph Stock

Head of Programming
Andreas Epple

Head of Art
Martin Dietrich

Lead Gamedesign
Gerd Fankhänel

Lead Programming
Florian Wendel
Christian Ofenberg

Lead Artist
Marcel Gonzales

Lead Leveldesigner
Stefan Bartsch

Lead Tester
Martina Beyer

Gamedesign
Enrico Schmidt
Florian Stößel
Julian Wochnik
Peter Piepenburg
Sven Kirsch

Concept Design
Michael „Mick“ Stigler

Programming
Aleksander Gudalo
Alexander Heidrich
Benjamin Schnieders
Christoffer Anselm
Daniel Brachmann
Daniel Müszener
Dominic Wanner
Felix Rohlik
Julius Müller
Kersten Schuster
Ludger Matthias Rothermel
Marcus Völker
Martin Hulkkonen
Mathias Kaiser
Michael Zeilfelder
Nick Pützer
Patrick Vogel
Sebastian Meisel
Stephan Wezel
Thomas Engelbert
Tobias Ladurner
Tufan Uysal
Valentin Seegert

Technical Artist
Marcel Gonzales

Art
Agathi Alkisti Symeonidou
Alexander Stiller
Anton Bauer
Christian Kind
Jens Brandenburg
Julius Peters
Matthias Kästner
Stefan Hamann

Game Cinematics
Marcel Gonzales
Stefan Bartsch
Tatiana Belova

Level Design
Burkhard Kalteiss
Julius Peters
Kevin Massierer
Ludger Matthias Rothermel
Tatiana Belova
Thomas Twardawski

UI Design
Alex Schmidt
Peter Piepenburg
Sebastian Landinger

PFX Artist
Markus Braun

3D Art by Virgin Lands

3D Art by Creature Factory

3D Art by Polygon Fabrik

Video Design by The Light Works

Motion Capturing by gotoxy

Motion Capturing Artists
Oliver Koch
Ricarda Baus

Quality Assurance
Christoph Theodor
Eileen Köhler
Jasmine Wöller
Johannes Hemminger
Johannes Merkl
Juliane Maerker
Julius Cosmo Romeo Rudolph
Kien-ven Quang
Nikita Bur
Phil Gebhardt

Music & Sound Supervision
Marie Havemann

Music by Dynamedion
Marc Rosenberger
Dominik Morgenroth
Alex Röder
Tilman Sillescu
Alex Pfeffer
Jochen Flach

Sound Design by Dynamedion
Michael Schwendler
Valentin Göllner
Felix Diekhake

Lokalisierung
ANAKAN GmbH, Berlin

Voice Recordings
ANAKAN GmbH, Berlin

German Voice Actors
Antje von der Ahe
Christoph Banken
Felix Spiess
Klaus Lochthove

English Voice Actors
Allen Hoaglund
Daniel Brunet
Jonathan Failla
Marty Sander

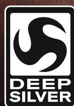
French Voice Actors
Alexandre Donders
Franck Legendre
Frédéric Popovic
Pascale Chemin

Italian Voice Actors
Bertolas Renata
Ornatelli Daniele
Ridolfo Claudio
Sette Alberto

Community Management & PR
Heiko Nowak

IT Administration
Torsten Münchhausen

Office Administration
Beate Tamke
Gabriele Reichel





© 2014 Promotion Software GmbH, все права защищены. Логотип SIXTEEN TONS ENTERTAINMENT и логотип EMERGENCY 5 являются зарегистрированными торговыми знаками Promotion Software GmbH.
Издано в 2014 Deep Silver, подразделением Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

E901045MAUK